**第1条 球场和比赛用球**

比赛应在拥有一个球篮的三对三篮球场地上进行。标准的三对三篮球场地面积应为15米（宽）×11米（长）。场地须具有一个标准篮球场尺寸的区域，包括一条罚球线（5.80米）、一条2分球线（6.75米），以及球篮正下方的一个“无撞人半圆区”。

可以使用传统篮球场的半个比赛场地。

所有级别比赛统一使用6号球。

**[解读]** 可以看到，三对三比赛使用的场地就是一般的篮球场，但是长度比标准半场要短3米。

**第2条 球队**

每支球队应由4名队员组成（其中3名为场上队员，1名为替补队员）。

**[解读]** 对于这条规则FIBA并没有要求基层比赛严格执行。

**第4条 比赛的开始**

4.2 双方球队以掷硬币的方式决定拥有第1次球权。获胜一方可以选择拥有比赛开始时的球权或拥有可能进行的决胜期开始时的球权。

**[解读]** 开球不用跳球，直接掷硬币了。

**第5条 得分**

5.1 每次在圆弧线以内区域出手中篮，计1分。

5.2 每次在圆弧线以外区域出手中篮，计2分。

5.3 每次罚球出手中篮，计1分。

**[解读]** 最大的区别在这里！三分线内的投篮和罚球得一分，三分线外出手，得两分！这是为了鼓励外线攻击，避免半场比赛常见的囤积内线。

**第6条 比赛时间/胜者**

6.1 一节常规的比赛时间为10分钟，在死球状态下和罚球期间应停止计时钟。在双方之间完成一次传递球后，进攻队员获得防守队的传球时，应重新开动计时钟。

**[解读]** 比赛时间（净时）为10分钟。

6.2 然而，球队如果在常规比赛时间结束之前率先得到21分或以上则获胜。该规则仅适用于常规的比赛时间（而不适用于可能发生的决胜期）。

**[解读]** 但是只要一方得到21分，比赛就提前结束。

6.3 如果比赛时间结束时比分相等，则应进行决胜期比赛。决胜期开始前，应有1分钟的休息时间。决胜期中率先取得2分的球队获胜。

**[解读]** 加时赛类似于突然死亡法。

备注:在没有比赛计时钟的情况下，由组委会决定比赛的时长。国际篮联建议采取与比赛时长一致的得分限制（10分钟/10分；15分钟/15分；21分钟/21分）。

**[解读]** 如果没有比赛计时钟，那么组委会决定比赛时长（毛时）。然后21分的得分上限，FIBA建议改为和时长一致。

**第7条 犯规/罚球**

7.1 某队全队犯规发生6次后，该队处于全队犯规处罚状态。为避免疑义，对应规则第15条，队员不因个人犯规的次数被逐出场外。

**[解读]** 犯规的区别也比较大，累计6犯开始进入全队犯规处罚状态（除进攻犯规、双方犯规外的犯规都要罚球），但是没有犯满毕业一说。

7.2 对在圆弧线以内做投篮动作的队员犯规，应判给1次罚球。

对在圆弧线以外做投篮动作的队员犯规，应判给2次罚球。

一般的投篮动作犯规，罚一次。三分线外的投篮犯规，罚两次。

7.3 对在做投篮动作的队员犯规，如果球中篮应计得分，并追加1次罚球。

**[解读]** 加罚依然存在。

7.4 全队累计第7、第8和第9次犯规总是判给对方2次罚球。第10次及随后的全队犯规同技术犯规和违反体育道德犯规，总是判给对方2次罚球和球权。此条款也适用于对投篮动作的队员犯规，但不按照7.2和7.3判罚。

**[解读]** 犯规次数累积，罚则逐渐加重。

7.5 所有技术犯规将判罚给对方1次罚球以及随后的球权；违反体育道德犯规将判罚给对方2次罚球以及随后的球权。完成技术犯规或违反体育道德犯规的罚球后，比赛将以防守队与进攻队员之间在场地顶端圆弧外传递球方式继续进行。

**[解读]** 技术犯规和违体犯规同FIBA最新规则，分别是1罚1掷和2罚1掷。

**第8条 如何打球**

8.1 在每一次投篮中篮或最后一次罚球中篮后（不包括第7.5条）：

——非得分队的一名队员在场内球篮正下方（而非端线以外）将球运至或传至场地圆弧线外的任意位置重新开始比赛。

——此时,防守队不得在球篮下的“无撞人半圆区”内抢断球。

**[解读]** 又一个需要注意的点：球进后，另一方是在球篮正下方开球！

8.2 在每一次投篮没有中篮或最后一次罚球没有中篮后（不包括第7.5条）。

——如果进攻队抢到篮板球，则可以继续投篮，不需要将球转移至圆弧线外。

——如果防守队抢到篮板球，则必须将球转移至圆弧线外（通过运球或传球的方式）。

**[解读]** 这条规则和野球场是一致的。

8.3 如果防守队抢断球或者封盖投篮，获得球后必须将球转移回弧线外发动进攻。(通过传球或运球的方式)。

**[解读]** 抢断或封盖也要出三分。

8.4 死球状态下给予任一队的球权，应以在场地顶端的圆弧外交换球开始。即：一次场地顶端圆弧外（防守队与进攻队队员之间）的传递球。

**[解读]** 死球后的开球，是在场地顶端三分线外冼球（防守方交给进攻方）。

8.5 若队员的双脚都不在圆弧线内，也没有踩踏圆弧线，则被认为“处于圆弧线外”。

**[解读]** “出三分”的要求是双脚都出去，且不能踩线。

8.6 跳球情况发生时，由当时场上的防守队获得球权。

**[解读]** 跳球相当于一次抢断，对进攻方不利。

**第9条 拖延比赛**

9.1 拖延或消极进行比赛（例如不尝试得分）应判违例。

9.2 如果比赛场地装备了进攻计时钟，则进攻队必须在12秒之内尝试投篮。一旦进攻队持球（在防守队向进攻队传递球后或在球篮下方得分后），12秒计时钟应立刻开始计时。

备注：如果比赛场地没有装设进攻计时钟，并且某队消极比赛，裁判员应以最后5秒倒计时报数的方式警告该队。

**[解读]** 一次进攻限12秒钟，不得拖延比赛。

**第10条 替换**

当球成死球并且防守队与进攻队队员之间完成传递球或执行罚球之前，允许任一队替换球员。替补队员在其队友离开场地并与之发生身体接触后，方可进入场地。替换只能在球篮对侧的端线外进行，替换无需临场裁判员或记录台裁判员发出信号。

**[解读]** 换人需要和替换队友击个掌。

**第11条 暂停**

每队拥有1次30秒的暂停。队员可以在死球状态下请求暂停。

**[解读]** 注意只有死球才能暂停！球进之后不行。

**第13条 球队的名次排列**

下列原则将适用于小组赛和赛事整体的球队名次排列。如果双方在第一步的比较后积分仍然持平，则进行下一步的比较，以此类推。

1.获胜场次最多（在参赛队数量不同的小组之间比较时可使用胜率）；

2.相互之间比赛结果（只考虑胜负，仅适用于小组赛排名）；

3.场均得分最多（不包括因对方弃权而获胜的得分）。

如果经上述3个步骤的比较后球队间依旧持平，则具有更高种子队排位的球队排名靠前。

**[解读]** 名次按以下规则排列：比赛胜率>相互结果>球队得分。

**第15条 取消比赛资格**

队员累积两次违反体育道德犯规（不适用于技术犯规），在其被裁判员取消比赛资格的同时也将被比赛组织者取消其在该赛事中的参赛资格。

**[解读]** 两次违体犯规即取消整个比赛的参赛资格！相当严厉。